

SISTEMA DIÉDRICO

ABATIMIENTOS



La nube Artística

LANUBEARTÍSTICA

www.lanubeartistica.es

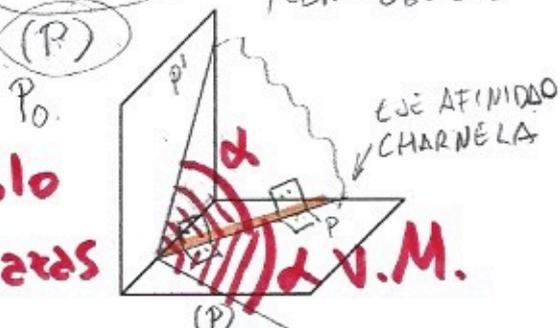
Jose Maria Reyes

1- ¿Para qué sirven? Para hallar verdaderas magnitudes (VM) de forma rápida y fácil.

CHARNELA

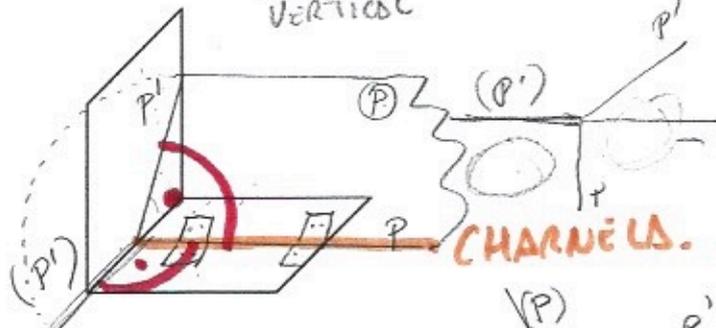
PLANO OBLICUO

PLANO PROYECCIÓN VERTICAL

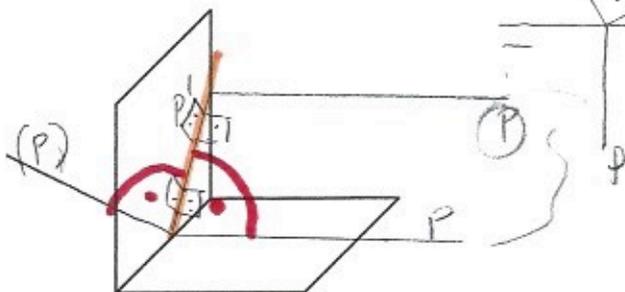
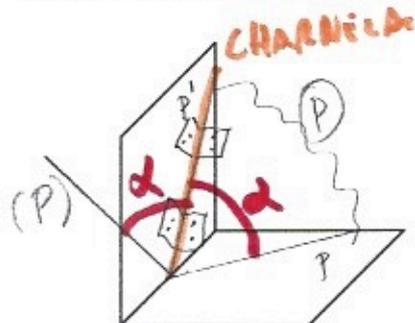


α = ángulo de trazas

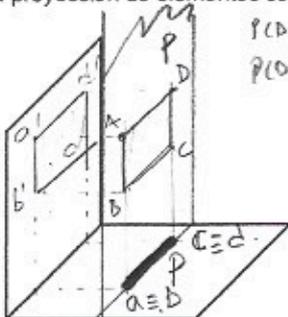
EJE AFINIDAD CHARNELA



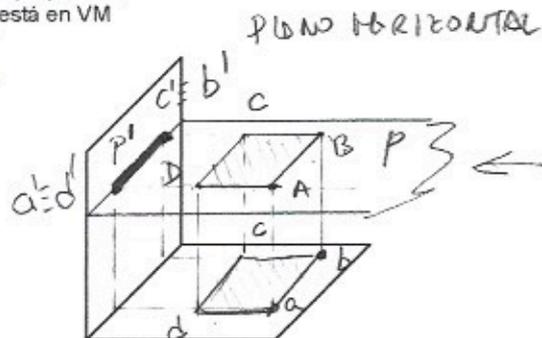
2- Generalmente se suele abatir sobre el PHP, pero también se puede hacer sobre el PVP.



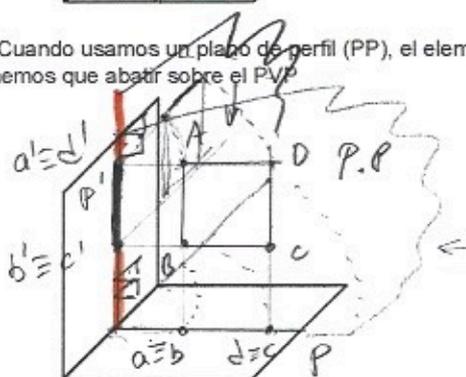
3- Si el plano dado es paralelo a alguno de los planos de proyección, entonces no hace falta abatirlo porque la proyección de elementos contenidos en él ya está en VM



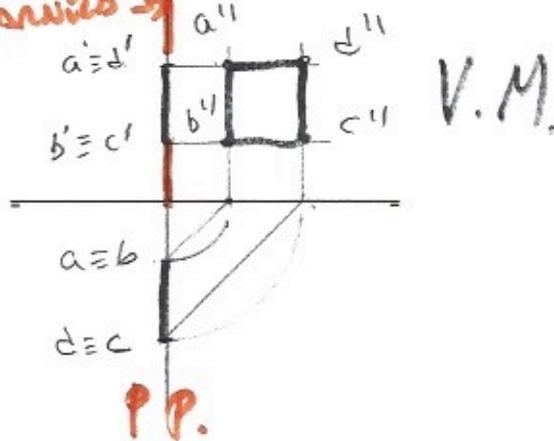
PLANO FRONTAL
PLANO VERTICAL



4- Cuando usamos un plano de perfil (PP), el elemento contenido en él ya se observa en VM, solo tenemos que abatir sobre el PVP



CHARNELA



VM

PP.